

# MON-40B

MONSTERS - PASADIZO  
MONSTERS PASSAGE  
MONSTERS PASSAGE



**MONSTERS**  
*mobilpark*  
design by YONOH

JUEGO & ESTIMULACIÓN TEMPRANA • PLAYING & EARLY STIMULATION • JEU & STIMULATION PRÉCOCE

#### Características

Characteristics

Caractéristiques



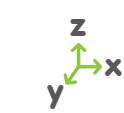
EN 1176



+9 meses



Nº 7 u.

  
130 x 75 x 267 cm.

  
17 cm.

  
15,60 m<sup>2</sup>

#### \* Estructura

Structure  
Structure  
Acier inoxydable

#### \* Paneles

Panels  
Panels  
HDPE (Polietileno de alta densidad) de 13 y 19 mm.  
HDPE (High-density polyethylene) 13 and 19 mm.  
PEHD (Polyéthylène de haute densité) 13 et 19 mm.

**mobilpark ESPAÑA**

Pol Ind. Cantavella Calle Lliria, 8  
46135 Albalat dels Sorells (Valencia) Spain

T. +34 96 149 45 12  
F. +34 96 149 46 02

mobilpark@mobilpark.com  
[www.mobilpark.com](http://www.mobilpark.com)

  
**mobilpark**  
PARQUES INFANTILES MOBILIARIO URBANO

**es**

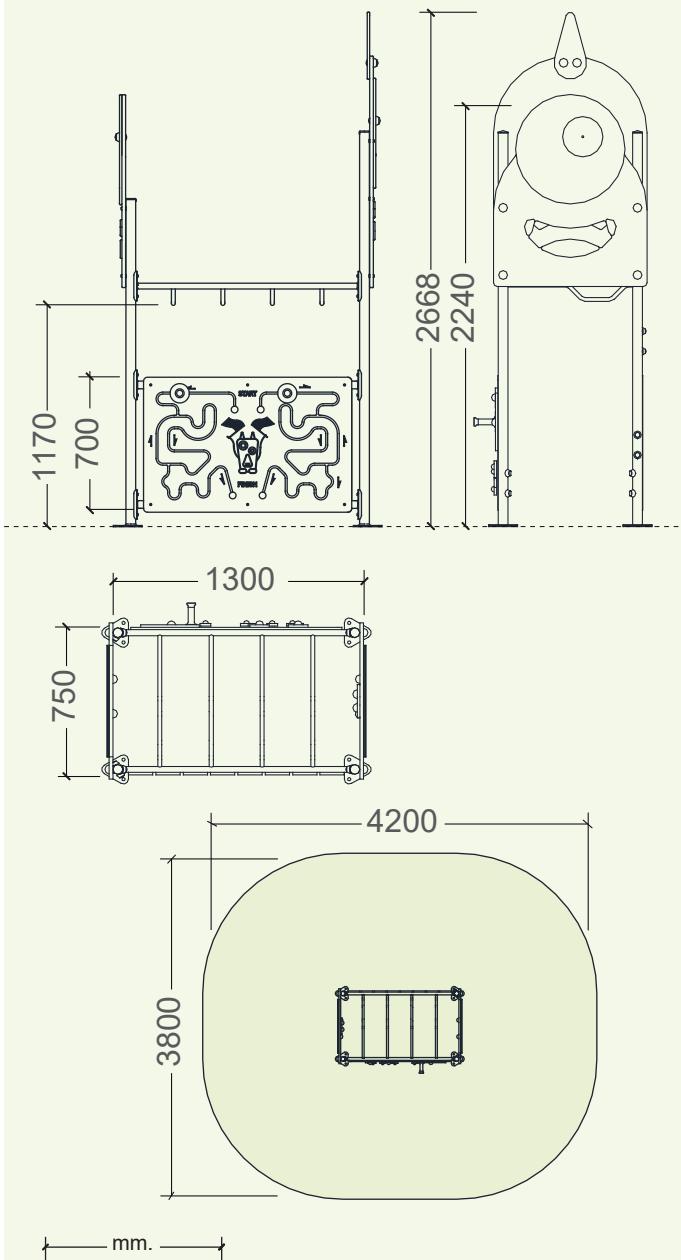
Conjunto concebido para el **JUEGO** y la **ESTIMULACIÓN TEMPRANA** de niños pequeños, aproximadamente a partir de 9 meses hasta 4 años, con escenografía de monstruos muy simpáticos que estimulan la imaginación de los niños, mientras desarrollan el tacto, la vista, mejoran su coordinación y fortalecen sus músculos.

Estructura de tubo redondo Ø50mm de acero inoxidable y paneles en polietileno de alta densidad de 13 y 19mm.

El módulo cuenta con dos **pórticos con monstruos gigantes**, dos **paneles con actividades lúdicas** y **barras horizontales** para suspenderse e iniciarse a trepar.

Los paneles de actividad invitan a explorar con las manos: los niños y niñas pueden mover piezas móviles en diferentes grados de dificultad, hasta hacer una pequeña competición entre ellos y desarrollar jugando su coordinación ojo-mano.

El conjunto ofrece condiciones ideales para **potenciar el aprendizaje de los niños**, respetando su corta edad y en un **entorno lúdico, divertido y seguro**.


**en**

Playground combination conceived for **PLAYING and EARLY STIMULATION** of toddlers aged approx. 9 months to 4 years, with scenography of adorable eye-catching monsters, which stimulate the imagination of the children while they develop their senses, improve their coordination and strengthen their muscles.

Structure of round tube Ø50mm of stainless steel and panels of high density polyethylene of thickness 13 and 19mm.

This playground module is composed of **two portals with giant monsters**, **two panels with playful activities** and **horizontal bars** to hang on and initiate brachiating.

The activity panels children invite to explore with the hands: movable parts can be moved with different level of difficulty, up to realising small competitions among each other and develop their hand-eye coordination while playing.

This playground equipment, respecting children's short age, offers ideal conditions for **potentizing their learning in a playful, enjoyable and safe ambience**.

**fr**

Un ensemble conçu pour le **JEU** et la **STIMULATION PRÉCOCE** des jeunes enfants, approximativement à partir de 9 mois et jusqu'à 4 ans, avec des représentations de monstres sympathiques qui stimulent l'imagination des enfants, pendant qu'ils développent leurs sens du toucher, de la vue, améliorent leur coordination et fortifient leurs muscles.

Structure en tube rond de Ø50mm d'acier inoxydable, panneaux en polyéthylène de haute densité d'épaisseur 13 et 19mm.

L'ensemble est composé de deux **portiques avec des représentations de monstres gigantesques**, deux **panneaux pleins d'activités ludiques** et **des barres horizontales** pour y suspendre et commencer à grimper.

Les panneaux de jeu invitent à explorer avec les mains: Les enfants peuvent déplacer des pièces mobiles à différents niveaux de difficulté jusqu'à faire des petites compétitions et développer leurs coordination œil-main en jouant.

L'ensemble présente des conditions idéales pour **renforcer l'apprentissage des enfants**, en prenant en compte leur jeune âge dans une **ambiance ludique, divertissante et sûre**.

### MONSTERS - PASADIZO

### MONSTERS PASSAGE MONSTERS PASSAGE